REGULAMIN PRACOWNI KOMPUTEROWEJ SZKOŁY MISTRZOSTWA SPORTOWEGO W ZESPOLE SZKÓŁ SPORTOWYCH IM. JANUSZA KUSOCIŃSKIEGO W ZABRZU

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady korzystania z pracowni komputerowej przez uczniów i nauczycieli.
2. Pracownia wyposażona jest w sprzęt komputerowy pozyskany w ramach:
   - Komponent C „Transformacja cyfrowa",
   - Inwestycja C2.1.2 „Wyrównanie poziomu wyposażenia szkół w przenośne urządzenia multimedialne- inwestycje związane ze spełnieniem minimalnych standardów sprzętowych",
   - Wskaźnik C15G - Nowe komputery przenośne (laptopy, laptopy przeglądarkowe i tablety) do dyspozycji uczniów.
3. Sprzęt stanowi mienie szkoły i podlega szczególnej ochronie.
4. Każdy użytkownik pracowni zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem i jego przestrzegania.

ZASADY KORZYSTANIA Z PRACOWNI

1. Z pracowni można korzystać wyłącznie pod opieką nauczyciela.
2. Uczniowie zajmują wyznaczone stanowiska komputerowe.
3. Zabrania się:
   - samowolnego włączania i wyłączania urządzeń bez polecenia nauczyciela,
   - zmiany konfiguracji sprzętu i ustawień systemowych,
   - przemieszczania sprzętu między stanowiskami.

OPROGRAMOWANIE I BEZPIECZEŃSTWO CYFROWE

1. Obowiązuje **całkowity zakaz instalowania jakiegokolwiek oprogramowania bez zgody nauczyciela prowadzącego zajęcia lub administratora systemu.**
2. Zabrania się:
   - pobierania i instalowania aplikacji, gier oraz programów z Internetu bez zgody nauczyciela,
   - dokonywania zmian w konfiguracji systemu operacyjnego,
   - obchodzenia zabezpieczeń systemowych.
3. Użytkownicy zobowiązani są do korzystania wyłącznie z legalnego i udostępnionego przez szkołę oprogramowania.

URZĄDZENIA ZEWNĘTRZNE I NOŚNIKI DANYCH

1. Obowiązuje **zakaz podłączania prywatnych urządzeń zewnętrznych bez zgody nauczyciela**, w szczególności:
   - pendrive'ów,
   - dysków zewnętrznych,
   - kart pamięci,
   - prywatnych laptopów i tabletów,
   - telefonów komórkowych (w celu transferu danych).
2. W wyjątkowych sytuacjach dopuszcza się użycie nośników danych wyłącznie za zgodą nauczyciela i po uprzednim sprawdzeniu ich oprogramowaniem antywirusowym.

ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA SPRZĘT

1. Uczeń ponosi odpowiedzialność za stanowisko komputerowe, przy którym pracuje podczas zajęć.
2. Każde zauważone:
   - uszkodzenie sprzętu,
   - nieprawidłowe działanie urządzenia,
   - brak elementów wyposażenia,
   - podejrzenie zawirusowania systemu

należy **niezwłocznie zgłosić nauczycielowi prowadzącemu zajęcia.**

3. Zabrania się samodzielnego podejmowania prób naprawy sprzętu.
4. Za szkody wynikłe z umyślnego działania lub rażącego niedbalstwa użytkownik ponosi odpowiedzialność zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i Statutem Szkoły.

ZASADY PORZĄDKOWE

1. W pracowni obowiązuje zakaz:
   - spożywania posiłków i napojów,
   - wnoszenia przedmiotów mogących uszkodzić sprzęt.
2. Po zakończeniu zajęć uczniowie zobowiązani są do:
   - wylogowania się z systemu,
   - wyłączenia komputera,
   - wyłączenia listwy zasilającej,
   - pozostawienia stanowiska w należytym porządku,
   - zgłoszenia nauczycielowi ewentualnych usterek.

OCHRONA DANYCH I ZASADY KORZYSTANIA Z INTERNETU

1. Użytkownicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa w sieci oraz ochrony danych osobowych.
2. Zabrania się:
   - wchodzenia na strony o treściach niezgodnych z prawem i zasadami współżycia społecznego,
   - podejmowania działań naruszających prywatność innych użytkowników,
   - publikowania treści naruszających dobre imię szkoły.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Naruszenie regulaminu skutkuje konsekwencjami przewidzianymi w Statucie Szkoły.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania przez Dyrektora Szkoły.
3. Regulamin podlega publikacji na stronie internetowej szkoły oraz wywieszeniu w pracowni komputerowej.

Zespół Szkół Sportowych
im. Janusza Kusocińskiego w Zabrzu
ul. Filipiny Płaskowickiej 2, 41-800 Zabrze
REGON 276576223, NIP 648-2324482
tel. 32 271 18 23

Dyrektor Zespołu Szkół Sportowych
im. Janusza Kusocińskiego w Zabrzu
mgr Wioletta Stępień